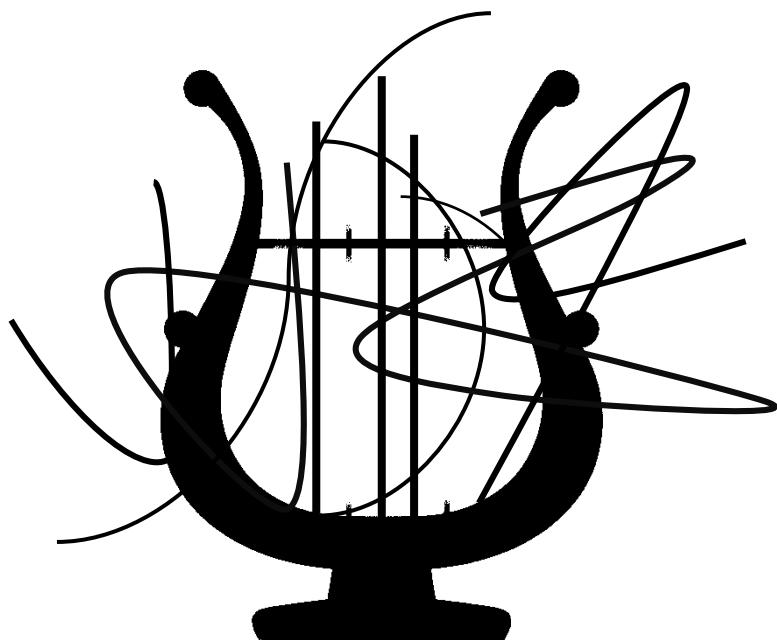


# It's a Trap!

"All craft, prepare to jump into hyperspace on my mark!" Admiral Ackbar



- HARP SOLO -

2016

THALES DEL COMUNE

# Composition Notes

*It's a Trap!* is an aleatory music that explores graphic notation on the harp.

For this composition the harp is divided into 3 regions: high, medium and low, represented by the 3 lines staff. How the harp will be divided is a choice of the player. During the piece most durations are free as well as the notes.

The resources for this piece were found most in Gunnhildur Einarsdóttir's doctoral research available at <http://harpnotation.com/>. Some ideas were developed with assistance of Olivia Jageurs' project, *15 Second Harp*: <https://www.olivia-harpist.com/>.

Some symbols are common in modern music and graphic scores, others I have created for aleatory results.

When not explicit, the rhythms can be irregular and ideally follow what the visual representation suggests.

---

## Notas de composição

*It's a Trap!* é uma peça aleatória que explora uma notação gráfica aplicada na harpa.

Aqui a harpa é dividida em 3 regiões: aguda, média e grave, representadas por uma pauta de 3 linhas. Como o instrumento será dividido é uma escolha do instrumentista. Durante a obra muitas das durações e notas serão aleatórias.

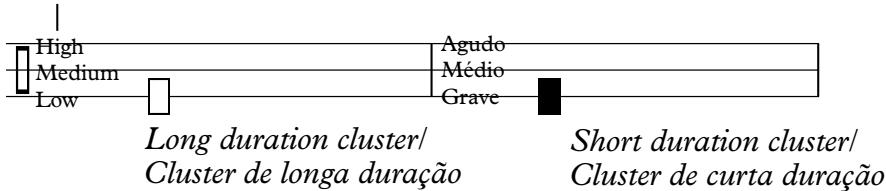
As fontes para a peça foram principalmente baseadas no trabalho de doutorado de Gunnhildur Einarsdóttir, disponível em <http://harpnotation.com/>. Algumas ideias se desenvolveram com a assistência do projeto de Olivia Jageurs, *15 Second Harp*: <https://www.olivia-harpist.com/>.

Algumas notações são comuns no contexto moderno e gráfico de escritas, outras eu desenvolvi para se adequar a resultados aleatórios.

Quando não for explícito, os ritmos podem ser irregulares e seguir idealmente o que a representação visual sugere.

# Instructions/Instruções

## Registers/Registros



## Common harp symbols/Símbolos comuns para a harpa

- ‡ = Pedal buzz/Ruído de pedal
- ∅ = Damp/Abaifar
- [ ] = Play with nails/Toque com as unhas
- [ ] = Whistle Sounds (Slide the palm of the hand upward or downwards)  
(Deslize a palma da mão para cima ou para baixo)

## General markings/Marcas gerais

- ↑ = Extreme high/extremo agudo
- ↓ = Extreme low/extremo grave
- ↔ = Entire range/toda a extensão

## Execution/execuções

- (Tenuto) = A hand hit/Um golpe de mão
- = Down hand gesture/Gesto de mão descendente
- ▽ = Up hand gesture/Gesto de mão ascendente
- ◇ = An harmonic chord/Um acorde de harmônicos
- = A single note/Uma única nota
- = A single harmonic/Um único harmônico

*Like a rasgueado* = A fast run of three fingers (3rd, 2dn and index) in succession

♫♫♫ Um rápido movimento sucessivo de três dedos (anelar, médio e indicador)

## Pick or coin scrape (Directions)/ Deslize de palheta ou moeda (Direções)

- ↑ = Up/ascendente
- ↓ = Down/descendente

## Knocks on the soundboard/ Batidas na caixa de ressonância

- ✗ = Hammer (A closed hand hit/Uma batida de mão fechada)
- × = Finger Nails (Nail finger tips/Percussão com as unhas)

## Glissandi/Glissandos

*Aeolian chords* = Strum like a guitar/Toque como uma levada de violão

*Falling hails* = Glissandi with nails/Glissando com as unhas

*Cricket gliss.* = A glissando in the space between pegs and strings. Use a pick for better results/  
(Prés des Chevilles) Um glissando no espaço entre as cordas e tarraxas. Use uma palheta para resultados melhores

*Flutter Gliss.* = Rub both hands very fast/Esfregue ambas as mãos rapidamente

*Slow Cluster Gliss.* = Perform an open hand slow glissando. The result is a cluster/  
(Rolling Surf effect) Execute um glissando com a mão aberta. O resultado é um cluster

# It's a Trap!

*for harp*

Thales Del Comune

## Ad libitum

The musical score for harp features eight staves of music, each with specific performance instructions and dynamics. The staves are labeled with measure numbers (5, 8, 11, 14, 16, 19, 23) and include the following details:

- Measure 5:** Harp part with dynamics **f**, **p**, **pp**, **mf**, and **ff**. Includes a tempo marking **normal** and a dynamic **accel.**.
- Measure 8:** Harp part with dynamics **pp**, **ff**, and **mf**. Includes a tempo marking **L.V.** and a dynamic **Falling hails**.
- Measure 11:** Harp part with dynamics **pp**, **f**, **p**, and **mf**. Includes a tempo marking **rall.** and a dynamic **normal**.
- Measure 14:** Harp part with dynamics **p**, **mf**, and **Normal Gliss.**
- Measure 16:** Harp part with dynamics **p** and **mf**. Includes a tempo marking **Fb**.
- Measure 19:** Harp part with dynamics **ff**, **mf**, **ff**, **X**, **X**, **p**, **mf**, and **B $\sharp$** . Includes a tempo marking **Marcato** and a dynamic **6**.
- Measure 23:** Harp part with dynamics **fff**, **Pedal buzz**, **Thunder**, **f**, **sfp**, and **1.v.**

**Andante**

26

Keep the pattern.  
(Random rhythm is a possibility).  
40" - 50"

H M L  
H M L

Db F# Eb Cb F#

*mf*

27

20" - 30"  
C# Fb G# Db

(Staffs without visual relation)  
*Aeolian chords*

H M L  
H M L

29

15" - 20"  
F# E#

accel. ff p G#

(End of rhythms)  
10"

H M L  
H M L

32

Ab G# A# Random bisbigliando

p

H M L

38

f 1.v. Etouffée G# Db F# Eb Cb Ab Bb E#

H M L

39

mp accel. rall. 8 8 l.v.

H M L

**42**

**Cricket gliss.** **Falling hails** **rall.**

**mf** Random chords (Always l.v.) **f** **mf**

**46 A tempo**

**Cricket gliss.** **Falling hails**

**f** **mf**

**50**

**Like a rasgueado** **simile** **accel.** **Pedal buzz**

**p** **mf** **f** **mf** **f** **cresc.** **sfz** **l.v.**

**54**

**Mesure** **simile** **No mesure** **Tempo simile**

**mf** Aeolian chords (Strum like a guitar/always the same notes)

**58**

**Fast scrape** **accel.**

**Db** **l.v.** **Eb**

**62**

**(Fast)** **fff** **Fast Whistle** **sfz** **sfz** **sfz**

**67**

**(Lento)** **Thunder** **Slow Cluster Glissando (Rolling Surf effect)**

**fff subito** **pp** **mf**

**70**

**Flutter Gliss.** **Thunder** **ffff** **sfz**

**pp**